Les données raster

Données pour la séance

Objectif : caractériser l'évolution morphologique récente aux abords du Cap Lopez (Gabon).

Définition

Une donnée raster est une matrice ou grille à deux dimensions où le pas de la maille (ou pixel) représente la résolution spatiale (Figure 1). On distingue 2 types de donnés raster :

- Les images (photographies aériennes) : l'information contenu dans la matrice de pixel concerne la couleur de représentation de l'information et n'est pas directement accessible.
- Les grilles (MNT) : l'information contenue dans la matrice de pixel concerne une valeur quantitative observable et modifiable dans la table attributaire.

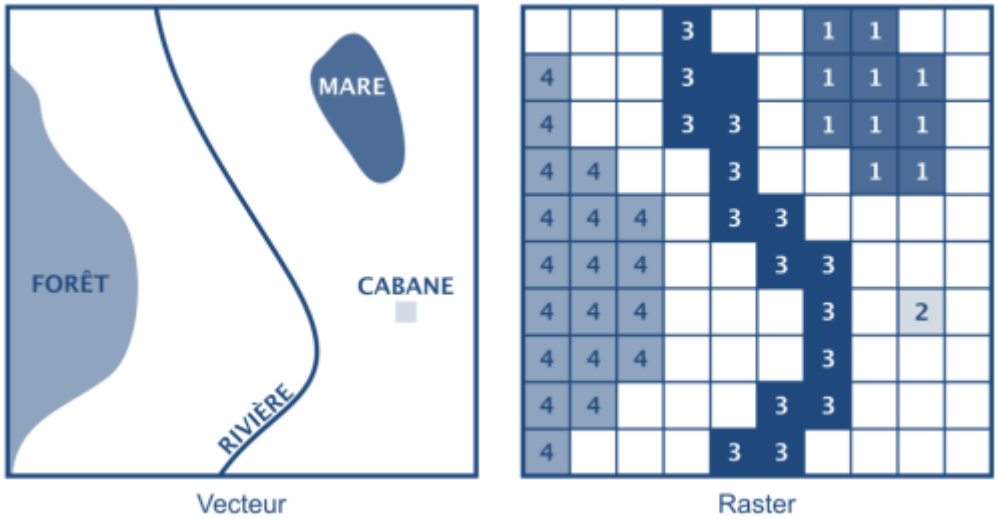


Figure 1. Eléments d'une même zone représentés sous la forme de données vecteur et raster.

Création de raster

Avant toute analyse spatiale, il est indispensable de projeter les données vectorielles, afin d'obtenir un référentiel XYZ dans la même unité et ainsi éviter l'obtention de valeurs aberrantes, notamment lors de la création de cartes de pente. La transformation du système de coordonnées d'un élément s'effectue :

- A partir de l'outil **Projeter** de l'**ArcToolbox** dans **Outils de gestion de données – Projections et Transformations – Entités**, dans le cas d'un fichier de formes.
- A partir de l'outil **Projeter un Raster** de l'**ArcToolbox** dans **Outils de gestion de données – Projections et Transformations – Raster**, dans le cas d'un raster.

L'utilisation de l'outil **Average Nearest Neighbour** de l'**ArcToolbox** (**Outils de statistiques spatiales – Analyse de modèles**) permet d'obtenir la distance moyenne entre les points à

interpoler ainsi qu'une représentation spatiale de leur répartition, critères utiles dans le choix de la méthode d'interpolation à employer et dans la taille de la maille élémentaire à définir.

Chargez la couche *Sondes2000.shp* et projetez la en WGS84 - Mercator à 0°N.

Conversion de données vectorielles en raster

La conversion de données vectorielles en raster s'effectue à partir de l'outil **Entité vers raster** de l'**ArcToolbox** dans **Outils de conversion – Vers raster**. Cet outil utilise toujours le centre de cellule pour connaître la valeur du pixel du raster. Les outils **Point vers raster**, **Polyligne vers raster** et **Polygone vers raster** permettent de mieux contrôler l'affectation des valeurs de cellule que l'outil **Entité vers raster** lorsqu'une cellule en sortie comporte plusieurs entités.

L'interpolation de données vectorielles. Exemple de l'IDW

L'interpolation prédit les valeurs des cellules d'un raster à partir d'un nombre limité de points d'échantillonnage. Plusieurs méthodes sont disponibles pour créer des rasters à partir de données vectorielles ponctuelles, le choix dépendant du phénomène à modéliser et de la répartition des points d'échantillonnage. Vous trouverez les méthodes d'interpolation classique dans les outils de l'**ArcToolbox Outils Spatial Analyst – Interpolation**. L'**IDW** (Inverse Distance Weighted) est une méthode d'interpolation qui détermine la valeur des cellules en calculant une moyenne pondérée à partir des valeurs des points du voisinage. La pondération est inversement proportionnelle à la distance séparant le centre de la cellule des points du voisinage. Avec ce type de méthode, on ne souhaite pas exalter de forts contrastes locaux mais illustrer une tendance en gommant les différences (le bruit) entre points proches. Cette méthode d'interpolation est particulièrement adaptée pour des données variables et éparses comme les sondages géologiques ou les mesures environnementales.

- La définition d'une Puissance plus faible donne d'avantage d'influence aux points éloignés, générant ainsi une surface plus lisse.
- Le Rayon de recherche limite le nombre de points en entrée pouvant être utilisés pour calculer chaque surface interpolée.
- L'utilisation de Polylignes barrières en entrée permet de limiter la recherche de points d'échantillonnage. Une polyligne peut représenter une falaise, une crête ou toute autre interruption du paysage.

Réalisez un MNT à partir des données acquises en 2000 en utilisant la méthode d'interpolation IDW.

Création de couches (rasters & shapes) dérivés d'un MNT

La boîte à outils **Surface** de l'**ArcToolbox** offre un jeu d'outils permettant de générer rapidement un ombrage directionnel (outil **Ombrage**), des isocontours (outils **Isoligne**) ou une carte des pentes (outil **Pente**) à partir d'un MNT.

Générez une carte de pente, un ombrage directionnel et des isobathes (équidistance de 5m).

La calculatrice raster

La **Calculatrice raster** est un outil puissant qui permet d'exécuter plusieurs tâches. Il s'agit notamment de calculs mathématiques à l'aide d'opérateurs et de fonctions, de la création de requêtes de sélection ou de la saisie de syntaxe d'algèbre spatial. Pour accéder à la **Calculatrice raster**, sélectionnez-la dans la boîte à outils **Spatial Analyst** – **Algèbre spatial** de l'**ArcToolbox** (Figure 2).

1. Rasters disponibles.
2. Opérateurs arithmétiques et mathématiques usuels.
3. Fonctions arithmétiques, trigonométriques, logarithmiques et de puissance supplémentaires.
4. Zone **Expression** de la boîte de dialogue. Vous pouvez utiliser les couches de la **Table des matières** ou saisir le nom de chemin complet du jeu de données raster sur le disque (ex : "slope(c:\spatial\elevation)").

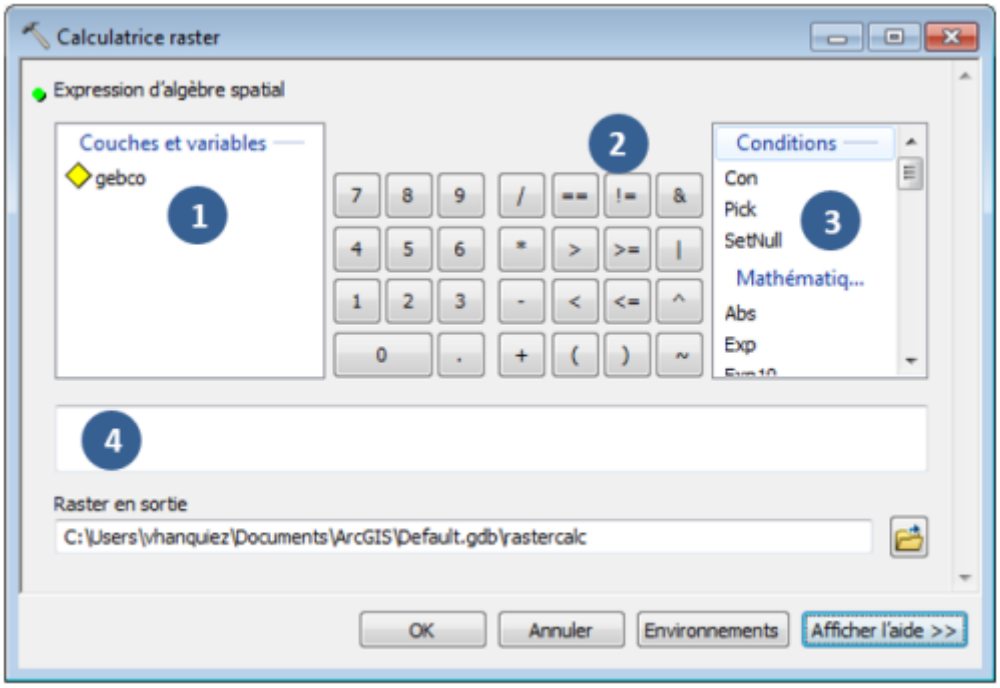


Figure 2. La Calculatrice Raster.

Effectuez un différentiel entre les MNTs de 2005 et 2000.

- A partir de la barre d'outils 3DAnalyst, créez un profil transversal à la structure principale et exportez celui-ci au format Excel.
- Sous **ArcScene**, réalisez une vue 3D du MNT de 2000 sur lequel seront drapées les isobathes.

From:
http://www.geocean.net/wikisig/ -

Permanent link:
http://www.geocean.net/wikisig/doku.php?id=rasters2:start&rev=1483472226

Last update: **2017/01/03 19:37**